

## BRIEFING ESCRITO

Conforme previsto nas Prescrições Específicas de Karting (PEK), é da responsabilidade do Organizador chamar à atenção e relembrar os Concorrentes, Condutores e Chefes de Equipa, para alguns aspetos regulamentares e específicos deste circuito.

### 1. COMPORTAMENTO / CONDUTA

. São exigidos comportamentos e atitudes corretas por parte dos Condutores e respetivos acompanhantes, Organizadores e Oficiais da Prova". **É nossa intenção cumprir e fazer cumprir este normativo regulamentar.**

### 2. BRIEFING VERBAL/PRESENCIAL

Igualmente, para cada categoria, um "Briefing" verbal entre o Diretor de Prova/Corrida e todos os Condutores participantes, será efetuado na Pré-Grelha de qualquer das corridas subsequentes, sendo nela obrigatória, **sob pena de exclusão imediata**, a presença de todos os Condutores participantes na respetiva categoria.

Aí serão relembrados alguns aspetos aqui focados, alertados para alguns pormenores até lá surgidos, tendo todos os Condutores a possibilidade de serem esclarecidos sobre todas as questões ou dúvidas que tenham necessidade de colocar.

### 3. REGULAMENTO DA COMPETIÇÃO-ASPECTOS ESPECÍFICOS DESTA PROVA

Toda a regulamentação geral de Karting bem como o Regulamento Geral desta competição encontra-se publicado no "Website" da FPAK. Os aspetos específicos desta prova estão descritos no Regulamento Particular, que lhe foi distribuída aquando da inscrição.

### 4. HORÁRIO

**O Horário desta prova é o constante na Grelha Horária Tipo publicada pela FPAK.**

Tome atenção aos horários estabelecidos para a sua categoria, (compra de pneus, abastecimento combustível, verificações, treinos, entradas em parque, fecho da pré-grelha, corridas) e cumpra-os. Qualquer atraso ao horário estabelecido, poderá ser sancionado com penas a aplicar pelo Colégio de Comissários Desportivos, ou até mesmo impedimento de participar em treinos ou corridas.

### 5. ENTRADA EM PISTA

Antes de ir para a pista verifique se todo o seu equipamento está em conformidade: Números de competição (frente,

traseira e laterais), Capacete, luvas, viseira, etc.

**Nos treinos livres o uso do transponder é obrigatório** e procure confirmar se o mesmo está a funcionar corretamente; Assegure-se e obrigue que todos os elementos da sua equipa ostentem visíveis os identificativos distribuídos. A falta deles implicará o impedimento de aceder às zonas de intervenção.

## 6. TREINOS LIVRES

Conforme previsto no horário oficial, algumas categorias terão sessões de treino conjuntas.

A entrada e saída da pista nos treinos livres faz-se de acordo com o horário distribuído.

No final de qualquer sessão de treinos Livres, Treinos Cronometrados, Mangas de Qualificação e Corridas, todos os Condutores destas categorias devem obrigatoriamente dirigir-se para o Parque Fechado na Zona Técnica.

## 7. TREINOS CRONOMETRADOS

**Durante os Treinos Cronometrados, não é permitida qualquer ajuda do(s) Assistente(s) para reparar, regular ou afinar o Kart.**

**A Zona de Assistência rápida estará encerrada.** Se lá entrar não mais poderá regressar à pista e todos os tempos obtidos serão anulados.

**Quando pretender terminar ou desistir dos treinos cronometrados, dirija-se diretamente para a balança** e não permita que qualquer Assistente se aproxime de si até ter terminado o controle de pesagem. **Se no decurso dos treinos cronometrados, tiver algum problema de ordem técnica que precise de reparar, ou se lhe for mostrada bandeira indicativa de problemas mecânicos (preta com círculo laranja)** pode optar pelas seguintes duas possibilidades:

- a) Parar na pista em lugar seguro e tentar reparar você mesmo com o material que levar a bordo. Após a reparação pode reentrar em pista, tendo para isso até ao máximo de duas tentativas para pôr o kart a trabalhar.
- b) Dar por concluídos os treinos, dirigindo-se diretamente para a zona de pesagem. Em qualquer destas duas situações contará a melhor volta efetuada até então.

## 8. PARTIDAS:

**O acesso à pré-grelha fecha 5 minutos antes do horário da corrida.** Qualquer atraso implica não poder alinhar. Um aviso sonoro avisá-lo-á da aproximação do encerramento do acesso à pré-grelha.

Para todas as categorias, apenas uma volta de formação será dada:

À ordem do Diretor de Prova os Karts sairão da pré-grelha, e em marcha lenta darão uma volta completa ao circuito. Na 2ª passagem pela linha de partida, se estiverem reunidas todas as condições, será dada a partida através dos semáforos.

**Durante a volta de formação, deve manter a sua posição original da grelha de partida, sendo proibida qualquer ultrapassagem.** Contudo, para as partidas lançadas, um Condutor retardatário poderá retomar o seu lugar sem que esta reocupação possa prejudicar qualquer outro Condutor até à **Linha Vermelha** (situada entre a curva 12 e 13). É interdita a utilização de outro percurso que não seja a pista utilizada para a corrida, para reocupar o lugar.

**Se parar na volta de formação só poderá tentar voltar a partir depois de todo o pelotão ter passado.**

Recorda-se que a velocidade imposta na volta de formação das categorias com partida Lançada, é da responsabilidade do detentor da pole-position, ou no caso de este não participar, do Condutor que ocupa o 2º lugar ou do que encabeçar o pelotão.



#### **Dificuldade em sair da pré-grelha:**

Se não poder arrancar da pré-grelha quando for dada autorização, **só poderá partir para a corrida após ter sido dada a partida efetiva**, e a totalidade do pelotão haver transposto a linha de partida para inicio da 1ª volta de corrida.

Se se verificarem dificuldades em colocar o Kart a trabalhar para sair da pré-grelha, **o seu Assistente poderá exclusivamente empurrar até ao limite marcado com um cone na reta imediatamente seguinte à reta da meta**, e que confina com a saída da pré-grelha. É expressamente obrigatório, sob pena de desqualificação, que o kart seja empurrado apenas pelo lado direito desta reta.

#### **Partida Lançada:**



**Após a entrada nos corredores, nenhum Piloto poderá sair dos mesmos até que seja dada a partida efetiva.**

Na fase de aproximação à linha de 25 metros o semáforo vermelho estará aceso. Se o Diretor de Prova entender dar a partida, acenderá a luz verde. Se não for dada a partida será mostrado o semáforo amarelo intermitente (bandeira amarela agitada), mantendo-se a luz vermelha acesa, informando que outra volta de formação suplementar deverá ser efetuada. Os

procedimentos reiniciam-se novamente sem qualquer paragem. Um piloto que na 1ª volta de formação não tenha

conseguido reocupar a sua posição até à linha vermelha, poderá tentar reocupá-la também até à linha vermelha, na(s) volta(s) de formação suplementar(es).

**Partida Parada:**

Após a volta de formação será mostrada na linha de partida uma bandeira vermelha fixa levantada. Deverá parar no seu lugar na grelha. Todas as luzes dos semáforos estarão desligadas até o último condutor em condições de partir tome posição no seu lugar. Depois de ser retirada a bandeira vermelha acender-se-á a luz vermelha e de 2 a 5 segundos acender-se-á a luz verde para dar início à corrida.

Se nos procedimentos de partida parada não estiverem em condições de partir, deverá permanecer no kart, assinalando a sua dificuldade levantando um dos braços e mantendo o outro no volante. Neste caso uma nova volta de formação **poderá** ser autorizada. No final desta volta de formação, se entretanto conseguiu partir, não está autorizados a retomar o seu lugar na grelha, **devendo colocar-se no final da grelha de partida**

**9. BANDEIRAS**

Deverá sempre respeitar todas as bandeiras de sinalização. Penalizações sobre o desrespeito às bandeiras serão aplicadas pelo CCD, que poderão ir até à desclassificação.

Entre todas, destacamos como as mais importantes, porque se ligam diretamente com a segurança (tanto sua como dos outros Condutores ou elementos da organização) as bandeiras amarelas e vermelha. Deverá obrigatoriamente reduzir a velocidade, não ultrapassar e estar preparado para parar de imediato se para tanto lhe forem dadas indicações nesse sentido.

**10. INDICAÇÕES ESPECÍFICAS DESTE CIRCUITO:**

Chamamos a especial atenção para os seguintes pontos do Circuito:

**Curva 1 após a Partida** – Curva à direita muito rápida onde uma ultrapassagem mal calculada pode provocar um choque contra a rede de proteção;



**Curva 2 após a Partida** – Muito cuidado com a escapatória à esquerda da curva, será uma zona de grande congestionamento e prováveis saídas de pista.



**Curva 8 após a Partida** – Muito cuidado curva fechada sobre a esquerda, será uma zona de grande congestionamento.



**Ao sair dos Parques certifique-se que os selos estão intactos**

Kartódromo Internacional do Algarve, 22 Fevereiro de 2017.

O Diretor da Prova/Corrida