

BRIEFING ESCRITO

Conforme previsto nas Prescrições Específicas de Karting (PEK), é da responsabilidade do Organizador chamar à atenção e relembrar os Concorrentes, Condutores e Chefes de Equipa, para alguns aspetos regulamentares e específicos deste circuito.

1. COMPORTAMENTO / CONDUTA

O primeiro artigo do Regulamento Desportivo Nacional de Karting (RDNK) refere "O Karting é uma modalidade desportiva ou de lazer praticada exclusivamente sob a jurisdição da FPAK. São assim exigidos comportamentos e atitudes corretas por parte dos Condutores (é proibido o aquecimento dos pneus e fazer zig-zag na pista e igualmente proibido fazer simulação de arranques) e respetivos acompanhantes, Organizadores e Oficiais da Prova". **É nossa intenção cumprir e fazer cumprir este normativo.**

2. BRIEFING VERBAL/PRESENCIAL

Igualmente, para cada categoria, um "Briefing" verbal entre o Diretor de Prova/Corrida e todos os Condutores participantes, será efetuado na Pré-Grelha de qualquer das corridas subsequentes, sendo nela obrigatória, **sob pena de exclusão imediata**, a presença de todos os Condutores participantes na respetiva categoria. Aí serão relembrados alguns aspetos aqui focados, alertados para alguns pormenores até lá surgidos, tendo todos os Condutores a possibilidade de serem esclarecidos sobre todas as questões ou dúvidas que tenham necessidade de colocar.

3. REGULAMENTO DA COMPETIÇÃO-ASPECTOS ESPECIFICOS DESTA PROVA

Toda a regulamentação geral de Karting bem como o Regulamento Geral desta competição encontra-se publicado no "site" da FPAK. Os aspetos específicos desta prova estão descritos na Informação Específica Complementar ao Regulamento (IECR), que lhe foi distribuída aquando da inscrição.

4. HORÁRIO

O Horário desta prova é o constante na Grelha Horária Tipo publicada pela FPAK.

Tome atenção aos horários estabelecidos para a sua categoria, (compra de pneus, abastecimento combustível, verificações, treinos, entradas em parque, fecho da pré-grelha, corridas) e cumpra-os. Qualquer atraso ao horário estabelecido, poderá ser sancionado com penas a aplicar pelo Colégio de Comissários Desportivos, ou até mesmo impedimento de participar em treinos ou corridas.

5. ENTRADA EM PISTA

Antes de ir para a pista verifique se todo o seu equipamento está em conformidade:
Números de competição (frente, traseira e laterais), Capacete, luvas, viseira, etc.

Nos treinos livres o uso do transponder é obrigatório e procure confirmar se o mesmo está a funcionar corretamente;

Assegure-se e obrigue que todos os elementos da sua equipa ostentem visíveis os identificativos distribuídos.
A falta deles implicará o impedimento de aceder às zonas de intervenção.

6. TREINOS LIVRES

X30 Super / X30 Shifter / Júnior

Iniciação - Cadetes – Juvenis

A entrada e saída da pista nos treinos livres faz-se de acordo com o fluxograma distribuído.

No final de qualquer sessão de treinos Livres, Treinos Cronometrados, Mangas de Qualificação e Corridas, todos os Condutores destas categorias devem obrigatoriamente dirigir-se para o Parque Fechado na Zona Técnica.

7. TREINOS CRONOMETRADOS

Durante os Treinos Cronometrados, não é permitida qualquer ajuda do(s) Assistente(s) para reparar, regular ou afinar o Kart.

A Zona de Assistência rápida estará encerrada. Se lá entrar não mais poderá regressar à pista e todos os tempos obtidos serão anulados.

Quando pretender terminar ou desistir dos treinos cronometrados, dirija-se diretamente para a balança e não permita que qualquer Assistente se aproxime de si até ter terminado o controle de pesagem. Se no decurso dos treinos cronometrados, tiver algum problema de ordem técnica que precise de reparar, ou se lhe for mostrada bandeira indicativa de problemas mecânicos (preta com círculo laranja) pode optar pelas seguintes duas possibilidades:

- a) **Parar na pista em lugar seguro e tentar reparar você mesmo com o material que levar a bordo.** Após a reparação pode reentrar em pista, tendo para isso até ao máximo de duas tentativas para pôr o kart a trabalhar.
- b) **Dar por concluídos os treinos, dirigindo-se diretamente para a zona de pesagem.** Em qualquer destas duas situações contará a melhor volta efetuada até então.

8. PARTIDAS:

O acesso à pré-grelha fecha 5 minutos antes do horário da corrida. Qualquer atraso implica não poder alinhar. Um aviso sonoro avisá-lo-á da aproximação do encerramento do acesso à pré-grelha.

Para todas as categorias, apenas uma volta de formação será dada:

À ordem do Diretor de Prova os Karts sairão da pré grelha, e em marcha lenta darão uma volta completa ao circuito. Na 2ª passagem pela linha de partida, se estiverem reunidas todas as condições, será dada a partida através dos semáforos.

Durante a volta de formação, deve manter a sua posição original da grelha de partida, sendo proibida qualquer ultrapassagem. Contudo, um Condutor retardatário poderá retomar o seu lugar sem que esta reocupação possa prejudicar qualquer outro Condutor até à **Linha Vermelha** (encontra-se após o acesso à zona de assistência rápida). É interdita a utilização de outro percurso que não seja a pista utilizada para a corrida, para reocupar o lugar.

Se parar na volta de formação só poderá tentar voltar a partir depois de todo o pelotão ter passado.

Recorda-se que a velocidade imposta na volta de formação das categorias com partida Lançada, é da responsabilidade do detentor da pole-position, ou no caso de este não participar, do Condutor que ocupa o 2º lugar ou do que encabeçar o pelotão.

Dificuldade em sair da pré-grelha:

Se não poder arrancar da pré-grelha quando for dada autorização, **só poderá partir para a corrida após ter sido dada a partida efetiva**, e a **totalidade do pelotão** haver transposto a linha de partida para início da 1ª volta de corrida.

Se se verificarem dificuldades em colocar o Kart a trabalhar para sair da pré-grelha, **o seu Assistente poderá exclusivamente empurrar até à linha de partida, sem que a possa ultrapassar, empurrando.**

Partida Lançada:

Após a entrada nos corredores, nenhum Piloto poderá sair dos mesmos até que seja dada a partida efetiva.



Na fase de aproximação à linha de 25 metros o semáforo vermelho estará aceso. Se o Diretor de Prova entender dar a partida, acenderá a luz verde. Se não for dada a partida será mostrado o semáforo amarelo intermitente (bandeira amarela agitada), mantendo-se a luz vermelha acesa, informando que outra volta de formação suplementar deverá ser efetuada. Os procedimentos reiniciam-se novamente sem qualquer paragem.

Partida Parada:

Após a volta de formação será mostrada na linha de partida uma bandeira vermelha fixa levantada. Deverá parar no seu lugar na grelha. Todas as luzes dos semáforos estarão desligadas até o último condutor em condições de partir tome posição no seu lugar. Depois de ser retirada a bandeira vermelha acender-se-á a luz vermelha e de 2 a 5 segundos acender-se-á a luz verde para dar início à corrida.

Se não estiver em condições de partir, não saia do Kart, levante e agite os braços para indicar a sua impossibilidade em partir.

Se nos procedimentos de partida parada não estiver em condições de partir, deverá permanecer no kart, assinalando a sua dificuldade levantando um dos braços e mantendo o outro no volante. Neste caso uma nova volta de formação poderá ser autorizada. No final desta volta de formação, se entretanto conseguiu partir, não está autorizados a retomar o seu lugar na grelha, devendo colocar-se no final da grelha de partida

9. BANDEIRAS

Deverá sempre respeitar todas as bandeiras de sinalização. Penalizações sobre o desrespeito às bandeiras serão aplicadas pelo CCD, que poderão ir até à desclassificação.

Entre todas, destacamos como as mais importantes, porque se ligam diretamente com a segurança (tanto sua como dos outros Condutores ou elementos da organização) as bandeiras amarelas e vermelha. Deverá obrigatoriamente reduzir a velocidade, não ultrapassar e estar preparado para parar de imediato se para tanto lhe forem dadas indicações nesse sentido.

10. INDICAÇÕES ESPECÍFICAS DESTE CIRCUITO:

Chamamos a especial atenção para os seguintes pontos do Circuito:

1ª Curva após Partida - Curva **completamente fechada sobre a direita** e que aparece logo após a linha de Partida. Recomendamos muito cuidado. Será uma zona de grande congestionamento.

Curva "ELF" - Curva **completamente fechada sobre a direita**, que aparece depois de uma descida em forte aceleração.

2ª Saída da Zona da Assistência Rápida, deverão encostar o mais à esquerda possível no retomar à pista.

Ao sair certifique-se que os selos estão intactos

Kartódromo de Leiria, 15 de abril de 2015.

O Diretor da Prova/Corrida