



VISA Nº 095/DFT/2016 em 16/05/2016

Troféu Drift - 2016 - 1ª Prova

4 e 5 Junho

REGULAMENTO

Art.1 - ORGANIZAÇÃO

1.1 - O SLALOM CLUBE DE PORTUGAL, titular do Alvará nº 57, em colaboração com “ADT – Eventos” e superiormente autorizado pelas Autoridades competentes, organiza uma prova desportiva reservada a viaturas ligeiras, denominada 1ª Prova Drift 2016.

1.2 - Esta prova disputar-se-á nos dias 4 e 5 de Junho de 2016, em recinto privado, sito no Circuito de Guilhabreu em Vila do Conde, sendo regida pelo Código Desportivo Internacional (CDI) pelas Prescrições Gerais de Automobilismo e Karting 2016 (PGAK), pelo presente Regulamento Particular e seus anexos depois de aprovados pela FPAK.

1.3 - Os eventuais casos não previstos no presente Regulamento, assim como todas as eventuais dúvidas originadas pela sua interpretação, serão analisadas e decididas pela Comissão Organizadora, que submeterá tais decisões a ratificação pela Federação Portuguesa de Automobilismo e Karting (FPAK).

Art.2 - COMISSÃO ORGANIZADORA **SLALOM CLUBE DE PORTUGAL**

Rua da Cordoaria, 5 - 1 ESQ

Cruz de

Pau

2845-054 Amora

slalomclubeportugal@sapo.pt

SCP - Tel 93 955 26 75 - 93 407 3356

ADT - Tel 91 998 70 45 - 91 975 7194

A COMISSÃO ORGANIZADORA É COMPOSTA POR:

CARLOS VEIGA

OFÉLIA MARGARIDO TOMÁS

LEANDRO MOREIRA

VITOR MOTA

2.1 OFICIAIS DE PROVA

Colégio de Comissários Desportivos

Presidente CCD

Ofélia Margarido Tomás - CDA 8652

Director de Prova

Carlos Veiga – DP 7911

Actividades Diversas

Leandro Moreira - AD 8691

Vitor Mota – DPA 7910

Art. 3 - INDIVIDUALIDADE DA PROVA

3.1 - A 1ª Prova 2016 do Troféu Drift, consta essencialmente de uma competição de Drift Automóvel a disputar nos dias 4 e 5 de Junho de 2016 com inícios previstos para as 8.00H.

3.2 - São admitidos a esta prova de Drift, Pilotos de ambos os sexos, devendo ser possuidores de carta de condução e com ou sem licença desportiva válida.

Aconselhamos a licença desportiva NACIONAL D que inclui seguro.

3.3 - A COMISSÃO ORGANIZADORA reserva-se o direito de recusar qualquer inscrição sem ter de justificar a sua razão.

Art. 4 - CLASSES

4.1 – Classe INICIADOS

4.2 - Classe PRO

Art. 5 - PILOTOS

Classe INICIADOS - Serão admitidos todos os condutores com licença de condução válida, exceptuando aqueles que já tenham participado na Classe PRO.

- É obrigatório o uso de capacete, aconselha-se o uso de fato, luvas e botas de piloto para maior segurança.

5.1 - Classe PRO - Serão admitidos todos os pilotos portadores de Licença desportiva válida, emitida pela FPAK, desde que cumpram o seguinte requisito;

- Permanecer em manobra de Drift durante todo o percurso, de forma regular e consistente. (Este requisito deve ser comprovado à organização durante os treinos, sendo avaliados pelo júri que tomarão a decisão final, sem direito de recurso).

Art. 6 - AUTOMÓVEIS ADMITIDOS Classe INICIADOS:

São admitidas todas as viaturas de tracção traseira, com carroçaria original, com ou sem modificações, de uma marca e modelo de fabrico em série, exceptuando os de estrutura tubular ou similar.

- Obrigatório Extintor (mínimo 2 Kg) devidamente fixado e de maneira a que o piloto consiga ter fácil e rápido acesso.

6.1.1 - O Chassis deve ser de origem da marca e do modelo de fabrico em serie, em caso de modificações de chassis só serão permitidos desde que não coloque em risco a integridade estrutural do veículo, ou os restantes participantes.

6.1.2 - Não são permitidos chassis tubulares ou similares.

6.1.3 - LUZES

6.1.3.1 - Tem que ter luzes de travão em funcionamento na traseira

6.1.3.2 - Tem que ter uma luz de travão na frente par cima do para-brisas (tipo Led)

6.1.3.3 - Tem que ter luzes de presença na traseira.

6.1.3.4 - Tem que ter luzes de Médios na frente.

6.2.1 - SEGURANÇA

6.2.1.2 - É obrigatório ter Master Electrical Cut – Off Switches (corta – circuitos, deve desligar todos os circuitos eléctricos (bateria, alternador ou dínamo, luzes, avisadores, ignição, acessórios eléctricos, etc.) e deve igualmente parar o motor), dentro e fora do habitáculo, dentro terá que estar de fácil acesso ao piloto e no que respeita ao exterior, o comando do corta-circuitos estará obrigatoriamente no sopé de um dos montantes do para-brisas, para os automóveis fechados. Deve estar visivelmente assinalado por meio de um raio vermelho colocado num triângulo azul debruado a branco com, pelo menos, 12 cm de base.

6.2.1.3 - Arco de Segurança (Rollbar), aconselha-se a que o mesmo tenha homologação, são permitidos sem homologação, desde que esteja intacto, que todas as soldaduras mostrem bons sinais de penetração e todos os tubos estejam soldados em toda a sua circunferência (360º). Todas as soldaduras serão alvo de inspecções.

6.2.1.4 - Cintos de Segurança terão que ser de competição e de 3 ou 5 apoios de fixação.

6.2.1.5 - Baquet, com homologação, mesmo que expirado o prazo de validade e em bom estado.

6.2.1.6 - Cada viatura deve estar equipada com um extintor (mínimo 2kg), Cada botija de extintor deverá estar protegida de forma eficaz. Em qualquer caso, as suas fixações deverão ser capazes de resistir a uma desaceleração de 25 g.

Além disto, apenas serão aceites como fixação, as cintas metálicas de desengate rápido (duas no mínimo).

O extintor deverá estar colocado ao alcance do piloto.

6.2.1.7 - A bateria deve ser devidamente segura com terminais bem isolados e não apresentem perigo para o piloto.

6.2.1.8 - Escape, aconselha-se os escapes originais de cada viatura, sendo que qualquer que seja o sistema tenha limite de 95dB.

6.2.1.9 - É obrigatório o uso de capacete e fato de competição, aconselha-se o uso de luvas e botas de competição.

Art.7 - REGRAS

A prova reger-se-á pelas seguintes directrizes:

7.1 - A prova será ajuizada/avaliada por 3 Júris/Juízes, com auxílio de filmagens.

7.2 - SESSÃO DE QUALIFICAÇÃO

- Todos os veículos farão uma volta de aquecimento e duas de classificação, contando para a qualificação a volta com a pontuação mais alta.

7.3 - TRAÇADO DA PISTA E VALORES DE PONTUAÇÃO

- Durante o Briefing da prova será dada a conhecer aos pilotos o traçado da pista, e a sua pontuação.

7.4 - ULTRAPASSAGENS

- Não será permitido ultrapassagens.

7.5 - CARRO DE SUBSTITUIÇÃO

- Durante as batalhas é obrigatório o uso apenas do carro da sessão de qualificação.

7.6 - MINUTOS DE REPARAÇÃO EM BATALHAS

- Durante as batalhas os pilotos dispõem de 7 minutos para reparações de acidentes, incidentes ou avarias que sucedam, este tempo é valido por cada ronda (considera-se ronda o conjunto das 2 batalhas em disputa pelos pilotos).

Os minutos não são acumuláveis.

7.7 - (ZERO) - 0 Pontos

- Terá (zero) 0 pontos apenas os seguintes casos:

7.7.1 - Fazendo pião (em qualificação ou batalha), mesmo passando a linha de Meta.

7.7.2 - Quando nas batalhas é manifestamente mais lento (10Km/h),do que na fase de qualificação.

7.7.3 - Falta de FAIR PLAY na pista.

7.8 - AVALIAÇÃO – QUALIFICAÇÃO E TELEMETRIA

7.8.1- Cada volta é julgada pelos critérios pré- definidos pelos Júris, dos quais serão dados a conhecer aos pilotos antes dos treinos livres (Briefing), sendo estes: velocidade, linha, ângulo, proximidade e espectáculo dado pelo piloto.

7.8.2 - Os pilotos devem ser capazes de cumprir os objectivos definidos pelo traçado, no intuito de alcançar a maior pontuação possível.

7.8.3 - As Batalhas são baseadas em duas corridas, em formato de 1 contra 1, líder e perseguidor, com os concorrentes emparelhados com base na posição das qualificações (TOP 8, TOP 16 ou TOP 32)

7.8.3.1 - O emparelhamento é sempre, o melhor classificado contra o pior classificado, 1º com o ultimo, 2º com o penúltimo e assim sucessivamente.

7.8.3.2 - O melhor classificado lidera a primeira volta e vice-versa na segunda volta.

7.8.4 - As colisões podem ocorrer durante as batalhas, e em caso de contacto em que alguma das viaturas altere ostensivamente a sua trajectória/linha, o piloto a quem seja atribuída a culpa perde a batalha.

Cabe aos Júris a decisão.

7.8.5 - Nas batalhas, cada volta será pontuada com um total de 10 pontos, partindo cada piloto com 5 pontos, podendo ganhar ou perder pontos (5-5, 6-4, 7-3).

Na conclusão da batalha, os Juizes irão declarar o vencedor entre as seguintes opções:

- Vitoria piloto "A"

- Vitoria piloto "B"

- ONE MORE TIME (mais uma vez), em caso de empate pontual.

7.8.8 - MORTE SUBITA - Depois de 2 empates, "One More Time", entra-se na "Morte Súbita", em que o piloto que lidera é o melhor classificado, a decisão será em apenas uma só volta. No caso de haver empate, na 2ª volta troca de líder e assim sucessivamente até se apurar um vencedor na volta.

7.8.9 - PENALIZAÇÕES

1. Mais de 5 minutos de atraso, para qualquer das obrigações do piloto ou, não vestindo fato de competição quando a isso está obrigado, a multa a aplicar será de 50,00€ (que serão entregues ao vencedor da classe no Evento).

2. Entrar em pista, sem a publicidade obrigatória ou no lugar errado, a multa a aplicar é de 50,00€ (que serão entregues ao vencedor da classe no Evento).

3. Durante as Batalhas além das multas a aplicar será também aplicada a desclassificação imediata).

4. Será aplicado a **EXPULSÃO** da prova aos pilotos e acompanhantes destes que não cumpram e respeitem as regras de segurança ou indicações transmitidas pela Organização.

5. HAVERÁ TOLERANCIA ZERO PARA COMPORTAMENTOS CONSIDERADOS PERIGOSOS.

7.8.10 - RECLAMAÇÕES/APELOS

De acordo com o Art. 14 das PGAK.

Serão aceites reclamações nas seguintes condições:

1. **Taxa de reclamação nacional** - 500,00€.

2. Todas as reclamações deverão ser apresentadas por escrito e entregues ao Júri/ Organização e se a reclamação for considerada infundada, a taxa de reclamação não será devolvida ao reclamante.

A reclamação deverá ser devidamente fundamentada nas regras e regulamentos da modalidade.

3. Terá que ser apresentada antes do Inicio da batalha seguinte (a sua batalha ou dos próximos pilotos), ou no caso das qualificações até 30 minutos após saída dos resultados.

O júri/ Organização irão analisar a reclamação, e fundamentar por escrito a sua decisão.

7.8.11 - BRIEFING

Os pilotos devem comparecer ao Briefing, e em caso de não comparência o piloto fica automaticamente excluído da prova.

7.8.12 - ENTREGA DE PRÉMIOS

Os pilotos devem comparecer todos á entrega de prémios, sob a pena de serem desclassificados.

7.8.13 - SESSÃO DE AUTOGRAFOS E ENTREVISTAS

Os pilotos devem comparecer às entrevistas e á sessão de autógrafos sempre com o fato de competição vestido, assim como á Organização sempre que sejam solicitados pela mesma.

Art. 8 - TAXAS DE INSCRIÇÃO - SEGURO DE PROVA

8.1 - O valor da Taxa de Inscrição para cada categoria com a publicidade obrigatória é de:

Classe INICIADOS: 75,00€

Classe PRO: 150,00€

8.2 - A taxa de inscrição inclui o prémio do seguro, o qual é efetuado nos termos definidos pelo Art.º 17º das PGAK.

Art.9 - MODIFICAÇÕES - ADITAMENTOS

Qualquer modificação ao presente Regulamento será, depois de previamente ratificada pela FPAK, introduzindo no texto regulamentar de acordo com o Art.2.4 das PGAK e no topo do texto surgirá a menção ACTUALIZADO EM (data).

A validade de tais alterações terá efeitos imediatos a partir da data constante nessa referência a da sua consequente publicação no site Oficial da FPAK – www.fpak.pt.

O CIRCUITO DE GUILHABREU, O SLALOM CLUBE DE PORTUGAL, BEM COMO A COMISSÃO ORGANIZADORA DECLINAM QUALQUER A RESPONSABILIDADE POR QUALQUER ACIDENTE QUE POSSA OCORRER COM, OU SER CAUSADO POR, QUALQUER CONCORRENTE E /OU VIATURA DE COMPETIÇÃO, DURANTE A REALIZAÇÃO DA PROVA.