



Autocross / Kartcross

3ª Prova do Troféu Galo 2016

18 Setembro 2016- Chorento
Barcelos

REGULAMENTO PARTICULAR

VISA Nº 206/ Kx Ex/2016 em 31/08/2016



Art. 1 - Definição

A Associação Team Baia detentora de alvará de Organizador de Provas Desportivas nº 89, emitido pela Federação Portuguesa de Automobilismo e Karting (FPAK) leva a efeito no dia 18 de Setembro de 2016, uma prova desportiva denominada "3ª Prova do Troféu Galo 2016 de Autocross e Kartcross". Esta prova reger-se-á pelo Código Desportivo Internacional da FIA (CDI), pelas Prescrições Gerais de Automobilismo e Karting 2016 (PGAK), pelas Prescrições Específicas de Ralicross e Kartcross 2016 (PERK) e pelo presente Regulamento Particular.

I - PROGRAMA

INSCRIÇÕES EM www.teambaia.com:

Fecho das inscrições 15-09-2016

Publicação da Lista de Inscritos: 16-09-2016

SECRETARIADO DA PROVA:

Junto à partida no dia de prova

HORÁRIOS DAS VERIFICAÇÕES DOCUMENTAIS E TÉCNICAS

Dia	Data	Local	Hora
Domingo	18-09-2016	Junto do Local do Evento Nº 001 ao 050 - 07:00 às 08:00 Nº 051 ao 070 - 08:01 às 08:20 Nº 071 ao 100 - 08:21 às 09:00 Nº 101 ao 150 - 09:01 às 09:40 Nº 151 ao 180 - 09:41 às 10:00 Respeitabilidade do horário de acordo com os Art. 10.1.1 e 10.3 das PGAK	07:00-10:00

1ª REUNIÃO DO COLÉGIO DE COMISSÁRIOS DESPORTIVOS

Dia	Data	Local	Hora
Domingo	18-09-2016	Junto do Local do Evento	10:10

PUBLICAÇÃO DA LISTA DE PARTICIPANTES ADMITIDOS À PARTIDA

Dia	Data	Local	Hora
Domingo	18-09-2016	Secretariado Da Prova	10:20

INÍCIO DA PROVA

Dia	Data	Local	Hora
Domingo	18-09-2016	TREINOS LIVRES TREINOS CRONOMETRADOS BRIEFING APRESENTAÇÃO AO PÚBLICO 1ª SERIE 2ª SERIE FINAIS	10:00 - 11:20 11:30 13:00 13:15 13:50 15:10 16:50

LOCAIS E HORAS DE PUBLICAÇÃO DOS RESULTADOS

A classificação final provisória será publicada em:

Dia	Data	Local	Horas
Domingo	18-09-16	Secretariado Da Prova / Quadro Resultados	15 Minutos após final da Prova

A classificação oficial será publicada em:

Dia	Data	Local	Horas
Domingo	18-09-16	Secretariado Da Prova / Quadro Resultados	30 Minutos após a Classificação Final Provisória

ENTREGA DE PRÉMIOS

Dia	Data	Local	Horas
Domingo	18-09-16	Junto do Parque Fechado / Centro da Pista	Logo que termine as finais de cada classe

QUADROS OFICIAIS DE INFORMAÇÕES

Dia	Data	Mês	Local
Domingo	18	Setembro	Secretariado Da Prova

Comissão Organizadora:

Associação Team Baia

Rua da Bouça, 215

4760 - 433 Cavalões - V. N. Famalicão

Associação Team Baia, representado por:

- Sérgio Aguiar N: 111

Responsáveis da Pista:

Associação Social Cultural e Recreativa de Chorente

Rua Das Torrinhas, 175 - Chorente

4755-125 Barcelos

ascrchorente@gmail.com

Representado por:

Drª Júlia Ferreira

Oficiais Da Prova**Colégio de Comissários Desportivos**

- António Faria - CDA 10452 (**Presidente**)

- Manuel Leite - CDA 12318

- Fernando Silva - CDE 12320

Director de Prova

- Sérgio Aguiar - DP 12319

Adjunto da Direcção de Prova

- José Henrique Moreira - DPE 13737

Responsável pela Segurança

- António Lopes - AD 13383

Comissário Técnico Chefe

- Francisco Martins - CTC 10592

Comissário Técnico

- Fernando Gonçalves - CTE 12239

Juízes de Facto (Joker Lap / Falsas Partidas):

- Daniel Reis Miranda - CCP 12322

- Américo Silva - AD 11465

Secretariado / Resultados e Cronometragem

- João Aguiar - CCP 12321

- Filipe Santos - AD 11477

Corporação de Socorro no local do evento:

Bombeiros Voluntários de Viatodos

Rua da Isabelinha (EN 103-2) 4775-270

Médico da Prova:

- Dr. Nuno Evandro Serra Oliveira - Cédula Profissional - 01978

Relações com os Concorrentes:

- Sérgio Aguiar: DP 12319

2 - CONDIÇÕES GERAIS

2.1	Percurso total da prova	ANEXO
2.2	Tipo de piso	100% TERRA

2.2.2 - A PISTA DA FREGUESIA DE CHORENTE - BARCELOS FOI HOMOLOGADA COM GRAU 6A - AUTOMOBILISMO, pela FPAK com o N° 31/2015, tendo um perímetro total de 764,8 Metros (Joker Lap - 10 metros), sendo a largura de referência 10 a 15 metros. Está localizada na Freguesia de Chorente - Barcelos (Localização GPS <https://www.google.pt/maps/search/pista+perto+de+Chorente,+Barcelos/@41.4385428,-8.6262697,14z/data=!10m1!1e1>).

2.3 - O circuito será obrigatoriamente percorrido no sentido oposto aos ponteiros do relógio.

2.4 - A prova vai decorrer na Pista da Freguesia de Chorento - Barcelos, ficando salvaguardado que se por algum motivo não se realize, poderá ter de se alterada a prova para outra pista com grau de homologação igual ou de grau superior.

2.5 - Formação das grelhas de partida de acordo com o Art. 27 das PERK A grelha de Partida - vai ser da seguinte forma tipo 3x2x3, para Autocross e 3x2x3x2 para Kartcross.

2.6 - Voltas ao circuito por serie 6.

2.7 - Voltas ao circuito nas finais 8.

2.8 - A pole-position - relativamente à grelha de partida, será sempre do lado esquerdo da pista, que corresponde à primeira curva do circuito.

2.9 - Durante a formação da grelha de partida, o semáforo estará com as luzes vermelhas ligadas. Depois dos carros estarem formados na grelha de partida definitiva, e entre os 3 a 5 segundos imediatos se acenderá as luzes verdes do semáforo, dando-se assim início à corrida.

2.10.1 - Partidas falsas - de acordo com o Art. 29 das PERK.

2.10.1.1 - Penalização com uma passagem na joker lap, extra há obrigatória.

2.10.1.2 - Formação das series para disputarem as mangas, em primeiro divisão 4.1.5.2.6.

2.10.1.3 - Formação das finais para a sua realização será em primeira divisão 4.2.5.6.1.

Classe 1 - Viaturas Kartcross (Motor até 600cc)

Classe 2 - Viaturas Kartcross (Motor acima 601cc) / Tração Total / Protótipos e Diane.

Classe 4 - Viaturas Tracção Dianteira até 1600cc

Classe 5 - Viaturas Tracção Dianteira acima 1600cc

Classe 6 - Viaturas Tracção Traseira

2.10.2 - Grelhas para as 1ª series pelos tempos cronometrados - caso tenhamos por cada divisão mais de uma serie (grelha) ficará com o melhor crono o número 1 da primeira e o segundo tempo o número 1 da segunda e assim sucessivamente.

2.10.3 - Grelhas para as 2ª series - pelos resultados obtidos na primeira serie, como terminaram como iram partir na grelha, ou seja o vencedor da 1ª serie terá a pole position para a serie seguinte e assim sucessivamente.

2.10.4 - A grelha para as finais será obtida através dos pontos obtidos nas mangas (o concorrente mais pontuado terá a pole position e assim sucessivamente), em caso de empate serve de factor de desempate o melhor tempo obtido nos treinos cronometrados.

2.10.5 - O circuito esta preparado com uma joker lap, assim na primeira volta é proibido a sua utilização mas é obrigatório uma passagem pela mesma no decorrer de qualquer manga, treinos, e finais.

2.10.6 - Treinos cronometrados - a primeira volta é obrigatório a passagem na joker lap, na segunda volta preparação para o tempo que será registado na terceira volta e essa sem joker lap.

2.10.7 - No decorrer de algum dos pontos acima descritos **2.1.5** e **2.1.6** o piloto falhar a passagem na joker lap a sanção aplicada é o último lugar da mesma serie.

2.10.8 - À saída da Joker Lap, os Concorrentes que circulem na pista principal têm prioridade sobre as viaturas que cumpriram a Joker Lap e estejam a retomar a pista principal.

2.10.9 - O aviso sonoro representa que o piloto tem de se deslocar para a pré-grelha.

2.10.10 - Em cada final serão admitidos um máximo de 10 concorrentes excepto os kartcross no máximo de 13 concorrentes, podendo efectuar-se 2 finais dependendo do número de participantes.

2.10.11 - A fórmula que vai ser utilizada para formar as finais é:

Final A - Entrada directa dos 3 melhores pilotos de cada manga até três mangas de cada classe, caso sejam realizadas mais de três mangas terão entrada directa apenas 2 pilotos por cada manga.

Final B - Será realizada para encontrar os restantes pilotos para disputarem a Final A (Finalíssima)

2.11.1 - No decorrer de alguma manga ou final os postos de comissários de pista mostrarão a bandeira verde fixa, informação que representa que a pista se encontra desimpedida.

2.11.2 - Bandeira amarela será apresentada de acordo com os Art. 13.7 e 13.8 das PERK.

2.11.3 - Bandeira vermelha apresentada de acordo com o Art. 13.9 das PERK

2.11.4 - Bandeira preta e branca, o Condutor a quem a for apresentada fica advertido que cometeu alguma infracção em pista.

Um Condutor que já tenha sido advertido com a bandeira preta e branca cometa mais alguma infracção na mesma ou noutra Manga de Qualificação ou Final que justifique nova sanção será mostrada a bandeira preta.

A bandeira preta e branca será mostrada com o número de competição do Condutor.

O incumprimento desta regra implicará a desclassificação.

2.11.5 - Bandeira preta com o número da viatura o Condutor a quem a for apresentada deve no final da mesma volta sair da pista, o incumprimento desta regra implicará a exclusão do evento.

2.11.6 - Bandeira azul informa que o piloto vai ser ultrapassado por uma viatura que o vai dobrar, e obrigatório ceder a passagem.

2.11.7 - Bandeira xadrez informa que se aproxima da linha da meta, após a sua passagem o piloto deve continuar a sua marcha reduzindo a velocidade progressivamente.

3 - VEICULOS E CONCORRENTES ADMITIDOS

3.1 - Veículos

3.1.1 - São admitidas, todas as viaturas que estejam de acordo com as especificações para qualquer Campeonato ou Troféu Nacional de Ralis, Autocross e Kartcross.

3.1.2 - Para as provas de Autocross as viaturas terão de se apresentar em estado de conservação com todos os elementos da mesma nos devidos lugares.

3.1.3 - Obrigações gerais neste tipo de provas: Aconselhado pelas rodas de tração.

3.1.4 - As viaturas, serão divididas nas seguintes classes:

Classe 1 - Viaturas Kartcross (Motor até 600)

Classe 2 - Viaturas Kartcross (Motor acima 601) / Tração Total / Protótipos e Diane .

Classe 4 - Viaturas Tracção Dianteira até 1600cc

Classe 5 - Viaturas Tracção Dianteira acima 1600cc

Classe 6 - Viaturas Tracção Traseira

3.1.5 - Caso haja alguma divisão com menos de três participantes, estes passaram a competir juntamente com outra divisão mas com classificação independente.

3.2 - Concorrentes

3.2.1 - Serão admitidos todos os concorrentes que sejam detentores de Licença desportiva tipo NACIONAL C ou de grau superior, de Carta de Condução. Caso não seja possuidor de carta de condução, terá de apresentar Autorização dos pais ou tutor caso aplicável.

3.2.2 - Um Concorrente, poderá ser autorizado a participar em mais do que uma viatura, não correspondendo a divisão que já está a disputar.

3.2.3 - No decorrer das verificações técnicas os pilotos terão de apresentar o equipamento que vai usar na prova, de acordo com o Art. 11 das PGAK, para a respectiva verificação.

3.2.4 - Não é permitido levar a bordo qualquer outro elemento, e se levarem alguma câmara a bordo terá de informar nas verificações técnicas e a mesma estar de acordo com os Art. 22.2 e 22.2.1 das PGAK.

3.2.5 - À Organização, não poderá ser imputada qualquer responsabilidade no que respeita a acidentes e suas consequências, quer tenham sido causados por Concorrentes, quer sejam estes as vítimas e quer provenham ou não do veículo participante. Do mesmo modo, não lhe será imputada qualquer responsabilidade quanto às consequências de infracção de leis, regulamentos e códigos em vigor, a qual deverá ser suportada pelos infractores.

3.2.6 - Será desclassificado o concorrente a quem se verifique:

- a) Condução perigosa;
- b) Cometer qualquer ato tendente a falsear o espírito deste Regulamento;
- c) Desrespeitar qualquer Concorrente, Comissário ou Oficiais da Prova;
- d) A prática de atos antidesportivos;
- e) Condução em sentido inverso ao da Prova;
- f) O piloto poderá sofrer qualquer penalização ou exclusão com os atos da sua assistência e apoiantes.

4 - PONTUAÇÕES PARA DETERMINAR GRELHA DE PARTIDA PARA FINAIS

4.1 - Pontos por cada serie de mangas será o seguinte:

1º Lugar 10 Pontos

2º Lugar 9 Pontos

3º Lugar 8 Pontos

4º Lugar 7 Pontos

5º Lugar 6 Pontos

Sucessivamente até ao número 1 em pontos

5 - INSCRIÇÕES

5.1 - A Taxa de Inscrição, é de € 30,00 (Euros), e tem direito a entrada para piloto e acompanhante.

5.2 - As inscrições, serão reembolsadas aos concorrentes de acordo com o Art. 9.8 da PGAK.

5.3 - A Comissão Organizadora reserva o direito de recusar a inscrição de um Concorrente, sem ter de justificar a sua razão.

6 - PUBLICIDADE

6.1 - Será distribuído a cada concorrente o número de competição que lhe foi atribuído, os quais deverão ser colocados na viatura.

7 - RECLAMAÇÕES/APELOS

7.1 - De acordo com o Art. 14 das PGAK.

7.2 - Os pilotos são responsáveis pelos seus actos como também pela equipa de apoio (acompanhantes) sobre qualquer desacato efectuado no recinto.

8 - CLASSIFICAÇÕES

8.1 - De acordo com o Art. 12 das PGAK.

9 - PRÉMIOS

Piloto Feminino

1º - Troféu

Classificação Por Classe

1º - Troféu / Champanhe

2º - -

Troféu

3º - Troféu / Champanhe

Piloto Internacional

1º

-

Troféu

/

Champanhe

Restantes: troféu de presença de acordo com o Art. 16.5 das PGAK.

10 - ENTREGA DOS PRÉMIOS

10.1 - De acordo com o programa da prova e o Art. 16 das PGAK, sendo esta realizada após o termino de cada final da classe.

11 - SEGURO DE RESPONSABILIDADE CIVIL

11.1 - De acordo com o Art. 17 das PGAK.

11.2 - Valor do prémio do seguro: 22,00€

12 - PARQUE DE PRÉ-PARTIDA

12.1 - Os veículos entrarão em Parque de Pré-Partida, segundo o definido no Programa da Prova, sendo a hora limite de entrada, para cada Divisão / Categoria, (5) **cinco** minutos antes do início dos treinos ou corrida, dessa Divisão/Categoria.

A não entrada dentro do prazo limite incorrerá em penalização, que poderá ir até à exclusão da prova, por decisão do Colégio de Comissários Desportivos. Depois de formada a grelha não é permitida a entrada de nenhum concorrente

13 - CONTROLO ANTIDOPAGEM / ANTIALCOOL

13.1 - De acordo com o Regulamento Oficial do Controlo Antidopagem e os Art. 18 e 19 das PGAK, os Controlos Antidopagem e Anti álcool, efectuar-se-ão na Torre do circuito.

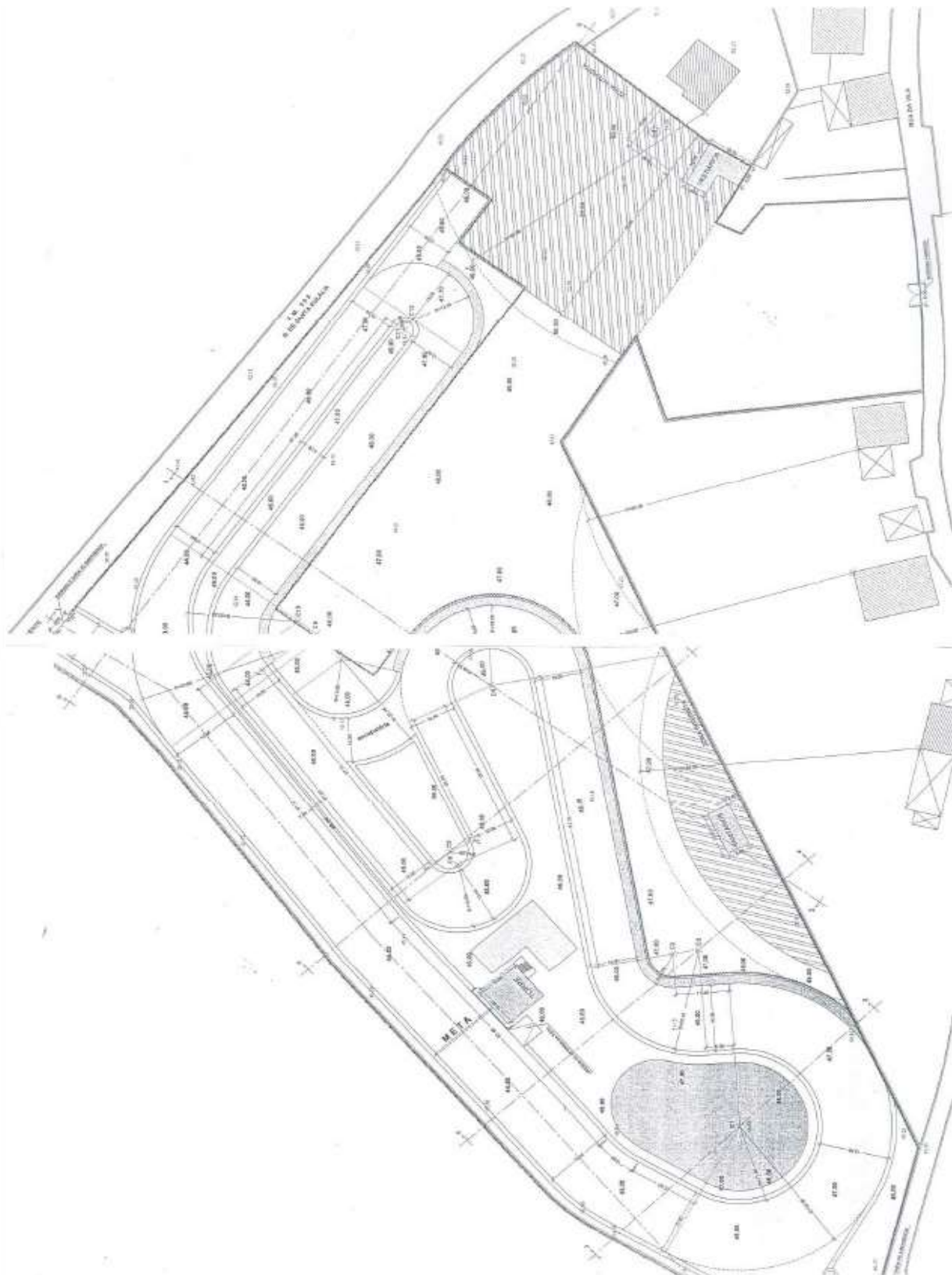
14 - PARQUE FECHADO

14.1 - Após a conclusão das corridas finais de cada divisão mesmo as finais B, o parque fechado é obrigatório para todos os participantes conforme descrito no Art. 32 das PERK situado na zona central da pista.

Nas finais B só os pilotos apurados para disputarem as finais A seguem para parque de assistência os restantes para parque fechado.

No circuito da pista esta preparado com uma JOKER LAP que fica situada há saída da 3 curva do circuito.

A -



- BALNEAREOS
- B - Paddock
- C - SAÍDA DE PISTA
- D - PRÉ-GRELHA (Entrada de pista)
- E - SECRETARIADO
- F - ENTRADA Paddock